



**VIKI**

Védelmi Innovációs  
Kutatóintézet

## Kihívások

### 1. XR Lövészeti Szimulációs Felület

*"Készíts egy olyan XR (VR/MR) alapú felhasználói felületet, amely modern, felhasználóbarát felületet biztosít a szimulátorhoz, illetve valós idejű visszajelzést ad a katonáknak a lövészeti teljesítményükről, segítve ezzel a pontosabb és hatékonyabb oktatást/kiképzést, valamint a felhasználói élmény optimalizálását."*

#### Preferált elemek/jellemzők

- Szimulációs környezet (professzionális, letisztult, informatív kinézet)
- Nincsenek gyors tippek, felugró ablakok kivéve fontos figyelmeztetésekor, de akkor se állíthatnak meg adott akcióban
- Fegyver oldalra tartásakor kezelőszervek állásainak könnyen látható megjelenítése (tűzváltó, zárkioldó stb.)
- Irányzék zerojának megjelenítési lehetősége
- Tár kivételekor megmaradt lőszer nagyjából jelzése (10-re vagy 5 re kerekítve vagy színekkel jelölve)

### 2. Katonai Jármű Karbantartási UX

*"Tervezd meg egy intuitív XR (VR/MR) interfészt, amely lépésről lépésre, vizuális útmutatással támogatja a katonai járművek gyors és hatékony karbantartását vagy üzemeltetését, különösen stresszes és időkorlátos környezetben."*

#### Preferált elemek/jellemzők

- LiveSplit-hez hasonló időmérés részfeladatonként
- Flowchart az elvégzendő feladatokról
- Szerszámlista
- Alkatrészlista
- Aktív elemek megjelölése overlay-el vagy más módon

### 3. Orvosi Beavatkozási UI

*"Alakíts ki egy XR (VR/MR) alapú felhasználói felületet, amely ideális a VR harctéri orvosi oktatás vagy beavatkozások során, és MR megoldásokkal támogatja a gyors és megalapozott döntéshozatalt, valós idejű támogatást nyújtva az orvosok számára."*



VIKI

Védelmi Innovációs  
Kutatóintézet

### Preferált elemek/jellemzők

- LiveSplit-hez hasonló időmérés részfeladatonként
- Flowchart az elvégzendő feladatokról
- Műszer és eszköz lista
- Kontrol monitorok és mérőműszerek képernyőjének mozgatása, tetszőleges elhelyezése
- Aktív elemek megjelölése overlay-el vagy más módon

### Általános információ

Egyszerű kezelés, nagy gombok, kisebb felbontáson is olvasható feliratok, sztenderd/ nem stilizált betűtípus használata, minden nagy kitarakású ablak eltüntethető user által.

Javasolt Felületek: Bezi, Unity, vagy bármilyen UI/UX tervező szoftver ami XR tesztelésre is lehetőséget ad.

Védelmi innovációs Kutatóintézet  
XR (VR/MR) Központ